

WS 1:
GREEN
CODING
OLIVER

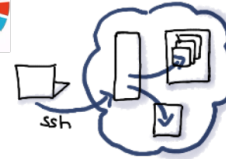
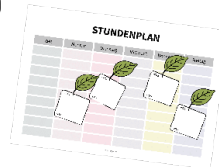
ALLE DIE LUST
HABEN ÜBER
SOFTWARE
ARCHITEKTUREN
ZU DISKUTIEREN
UND GEMEINSAM
BEISPIELE ZU
CODEN

ZIEL
BEISPIELE ZU
ENTWICKELN
WIE ENTKOPPLUNG
RESSOURCEN
SPAREN KANN

MESS-
STRATEGIEN
FÜR VERSCHIEDENE
ANWENDUNGS-
SZENARIEN
ENTWICKELN

ALLE DIE DARAN
INTERESSIERT
SIND WIE
RESSOURCEN-
VERBRAUCH
GREIFBAR WERDEN
KANN

WS 2:
ENERGIE-
VERBRAUCH
FRANJO
JAN OLE
LATIS
LENNART



Hochschule
Bremerhaven



Community
Nachhaltige
Digitalisierung

09.01.2026

BERUFLICHE
BILDUNG
LERNING BY
DOING
VORBILDER

ALLE DIE
INTERESSE
HABEN AN DER
KOMPETENZ-
VERMITTLUNG
FÜR DIE
ENTWICKLUNG
NACHHALTIGER
SOFTWARE-
SYSTEME

ALLE DIE SICH
FÜR DIGITALE
SOVERÄNITÄT,
OPEN SOURCE
UND GRÜNER IT
IN DER CLOUD
INTERESSIEREN

ZIEL
ENTWICKLUNG
EINES SCORES
ZUM VERGLEICH
DES RESSOURCEN-
VERBRAUCHS VON
CLOUD-UMGEBUNGEN

WS 3
CLOUD
STACK
JOSEFINE
FELIX

TRANSPARENZ
↑
NACHHALTIGKEIT ← OPEN SOURCE → FÖDERIERUNG
ALLE UNTER DEM SCS



HOCHSCHULEN
MODULE

PROJEKTE
WEITER-
BILDUNG
LERN-
BEGLEITUNG



ENTWICKLUNG
VON BEISPIELEN
ZUR VERANKERUNG
VON GREEN-CODING-
KOMPETENZEN IN
DER AUS- UND
WEITERBILDUNG

WS 4:
LEHR-
PLÄNE
ULRIKE
KARIN